

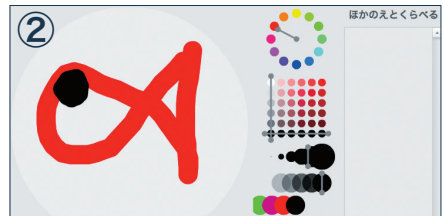
ビスケットの使い方

ビスケットでは、以下に紹介した以外にも、様々なことができます。viscuit.comの「やりかたのビデオをみる」で解説していますので、試してみてください。

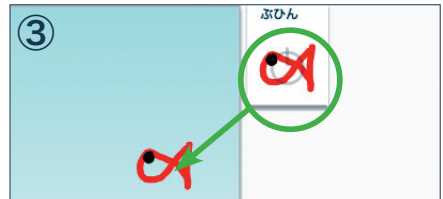
① <http://www.viscuit.com>にアクセスし、「ネットでみんなであそぶビスケットランド」の「やってみる」から始めてください。「新しくビスケットランドを開催する」から、「うみ」・「おばけやしき」・「おかしのに」の3つの中からテーマを選びます。



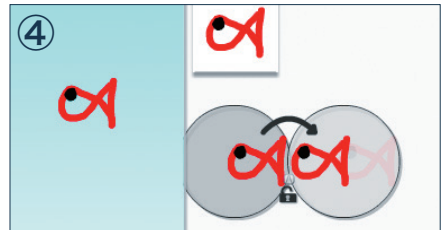
② 制作画面になったら、画面右下の「鉛筆」のマークを押して絵を描きます。絵はペイントツール左側の大きな丸の中に描きます。(この図は、赤い魚を描いたところを示しています)



③ 絵を描くと「ぶひん」欄に自分の絵が表示されるので、それをドラッグして、色のついたステージに並べます。(いくつ並べても大丈夫!)



④ 「鉛筆」のマークの下にあるメガネツールを出してきて、メガネの両方の丸に絵をいれると絵が動きます。メガネの真ん中の矢印は、左の絵を右の絵に変える、という意味です。右のメガネのマルの中に見える、薄い絵(左の絵)から、絵が左にずれていけば、ステージに置いた絵は左に向かって動きます。



⑤ 「左の絵を右の絵に変える」という基本的なことがわかれば、もう一つ口が開いた魚の絵を描いて、口がぱくぱくするアニメーションもできます。左の図は、口が閉じた魚は開いた魚になって、開いた魚は閉じた魚になる、という命令です。

