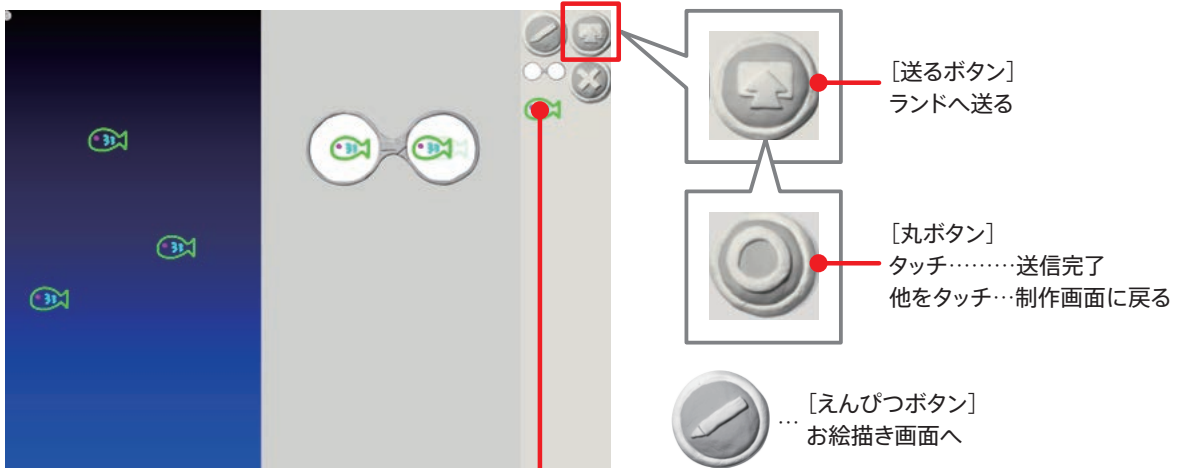
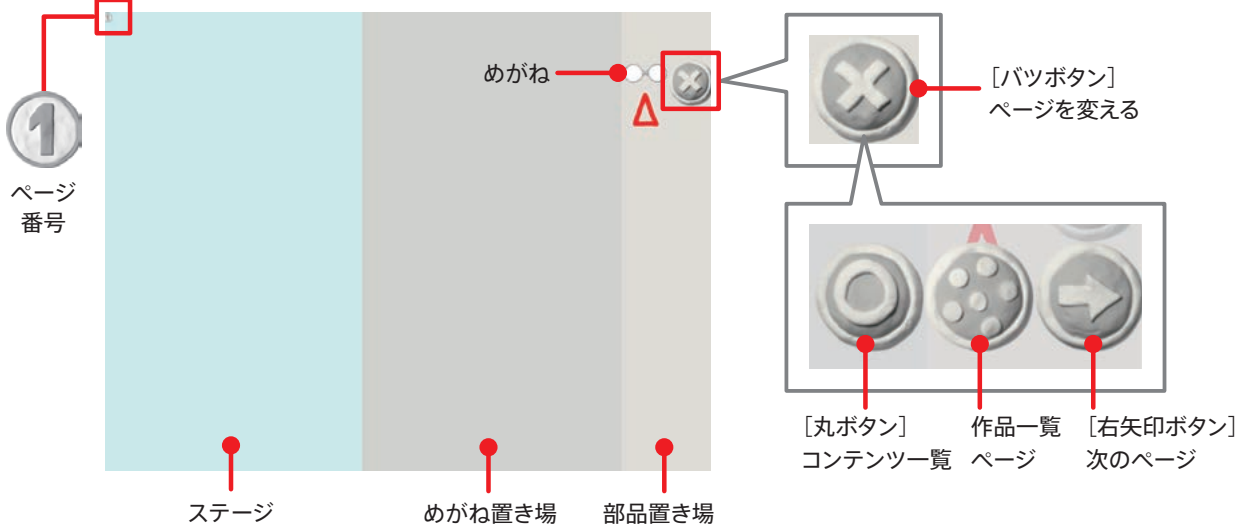




バスケット 画面・アイコン・ボタン機能説明

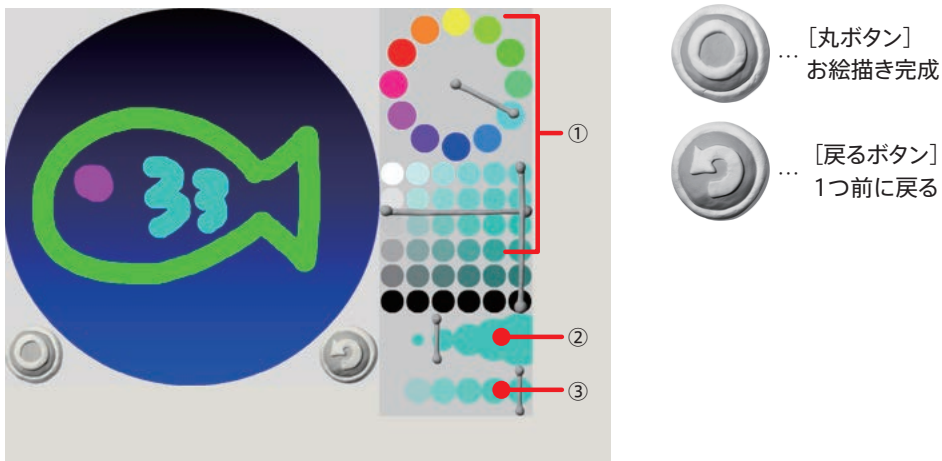
みんなでつくる 初心者モード

〈制作画面〉



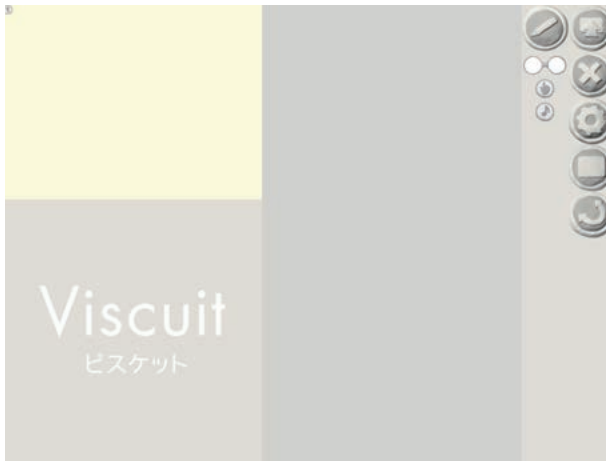
部品(絵)を長押しして出てくる
「えんぴつ」を押すと絵を修正できる




〈お絵描き画面〉



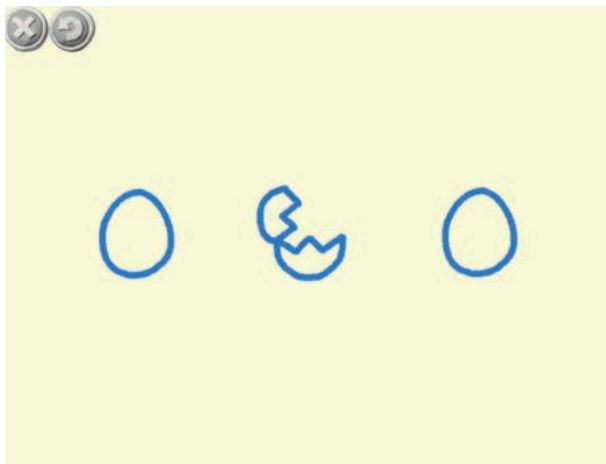
①…カラーパレット ②線の太さ ③線の透明度



〈個人制作画面〉



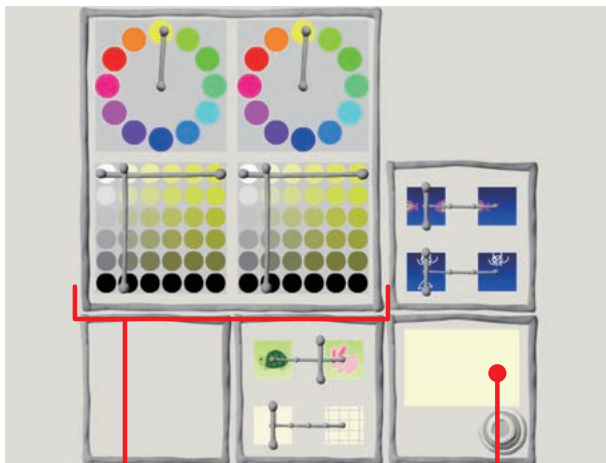
- 
[指マーク]
…「さわると」の
命令
- 
[音符マーク]
…音を鳴らす
命令
- 
[保存ボタン]
…作品を保存
(この後[丸ボタン]を押して完了)
- 
[設定ボタン]
…設定画面へ
- 
[遊ぶボタン]
…遊ぶ画面へ
- 
[回転ボタン]
…回転モードのON・OFF
ボタンが押されている時に部品を回転できる

〈遊ぶ画面〉



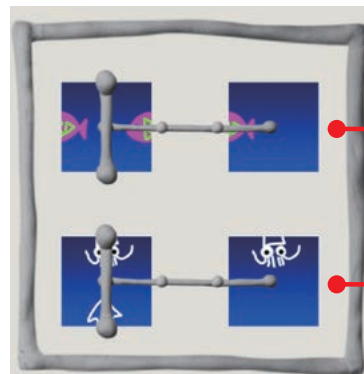
- 
[×ボタン]
…遊ぶ画面を終了し、制作画面に戻る
- 
[戻るボタン]
…はじめから遊ぶ

〈設定画面〉



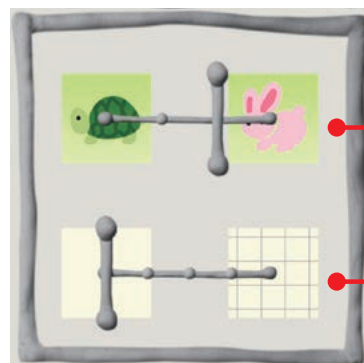
背景色パレット
左が画面上部、右が画面下部の色に対応している
左を最初に変更すると、右も一緒に動き、一色の背景になる。
右を変更すると、左の色はそのまま下だけが変化し、グラデーションになる。

背景色が表示される



横方向のループ設定
← つながる つながらない →

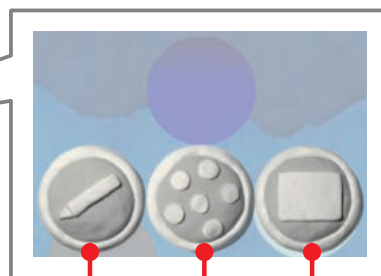
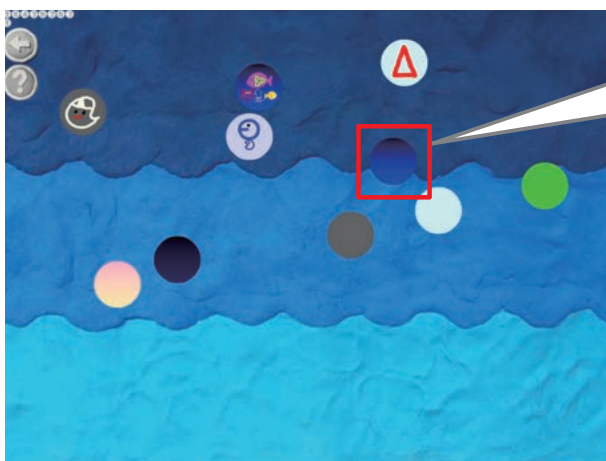
縦方向のループ設定
← つながる つながらない →



速度設定
← 遅い 速い →

方眼紙設定
← 自由 大きい →

〈ページ一覧画面〉

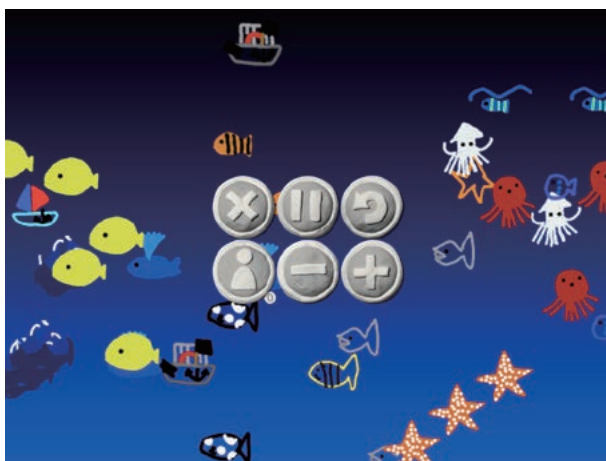


[鉛筆ボタン] 制作画面
 作品一覧 ページ
 [□ボタン] ビスケットランド表示画面

ビスケットランド用画面の表示方法

コンテンツ画面で、表示したいページを押して出てくる「□」ボタンを押すと、ビスケットランド用の画面が表示される。

〈ビスケットランド表示画面〉



- ランド画面の終了
- ランドの動きを一時止める
- | | |
|----------|---------------------------------|
| 絵を3つずつ表示 | } 1回ずつタッチして
3つのモードを
切り替える |
| 絵を1つずつ表示 | |
| 全て表示 | |
- 最初から表示
- 絵の大きさを小さくする
- 絵の大きさを大きくする