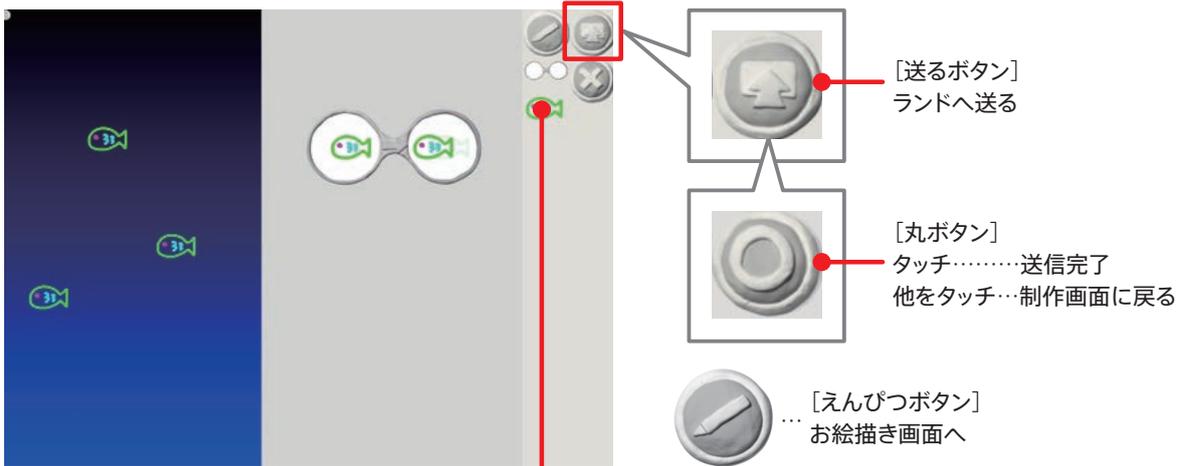
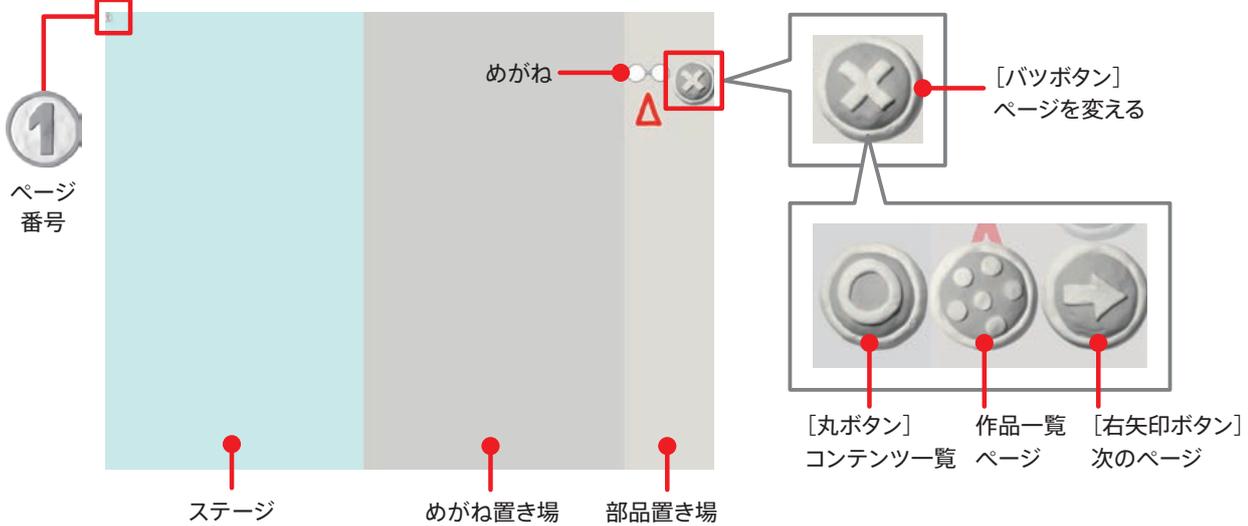




# バスケット 画面・アイコン・ボタン機能説明

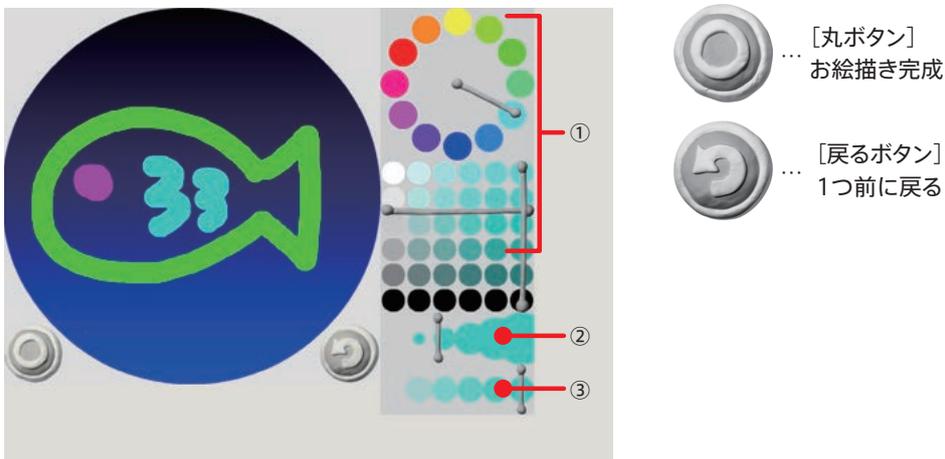
## みんなでつくる 初心者モード

### 〈制作画面〉



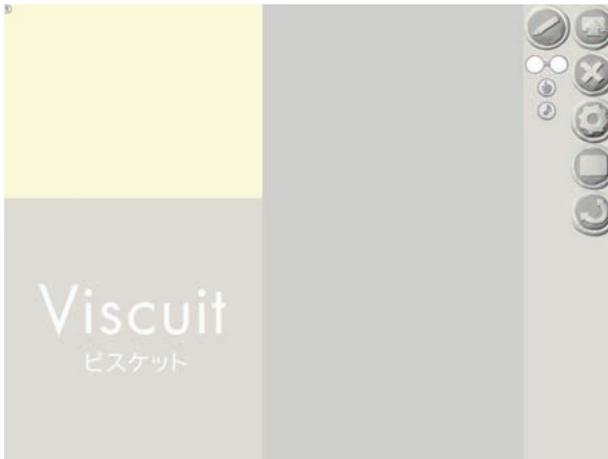
部品(絵)を長押しして出てくる  
「えんぴつ」を押すと絵を修正できる

### 〈お絵描き画面〉



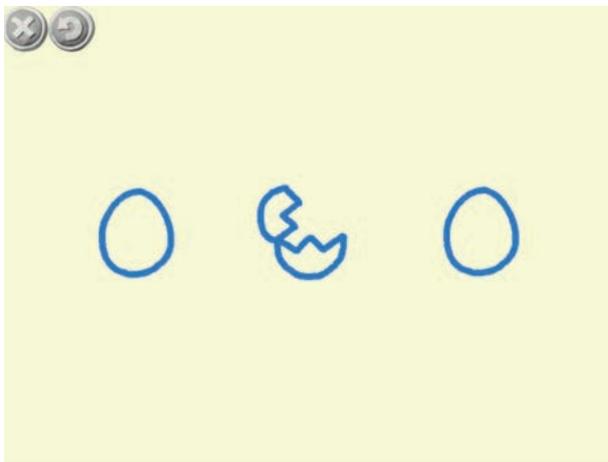
①…カラーパレット    ②線の太さ    ③線の透明度

〈個人制作画面〉



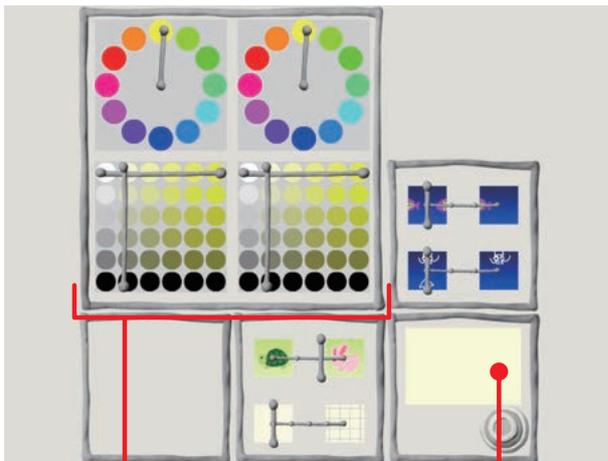
- 
[指マーク]  
…「さわると」の  
命令
- 
[音符マーク]  
…音を鳴らす  
命令
- 
[保存ボタン]  
…作品を保存  
(この後[丸ボタン]を押して完了)
- 
[設定ボタン]  
…設定画面へ
- 
[遊ぶボタン]  
…遊ぶ画面へ
- 
[回転ボタン]  
…回転モードのON・OFF  
ボタンが押されている時に部品を回転できる

〈遊ぶ画面〉



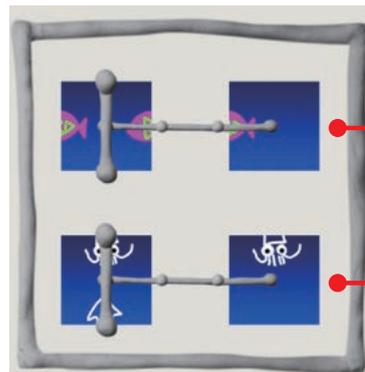
- 
[×ボタン]  
…遊ぶ画面を終了し、制作画面に戻る
- 
… [戻るボタン]  
はじめから遊ぶ

〈設定画面〉



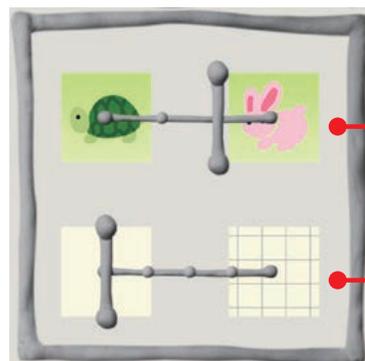
背景色パレット  
左が画面上部、右が画面下部の色に対応している  
左を最初に変更すると、右も一緒に動き、一色の背景になる。  
右を変更すると、左の色はそのまま下だけが変化し、グラデーションになる。

背景色が表示される



横方向のループ設定  
← つながる つながらない →

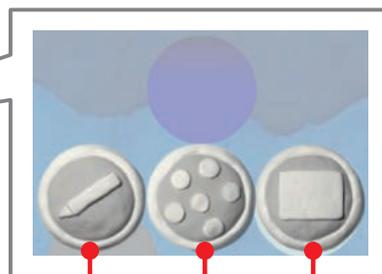
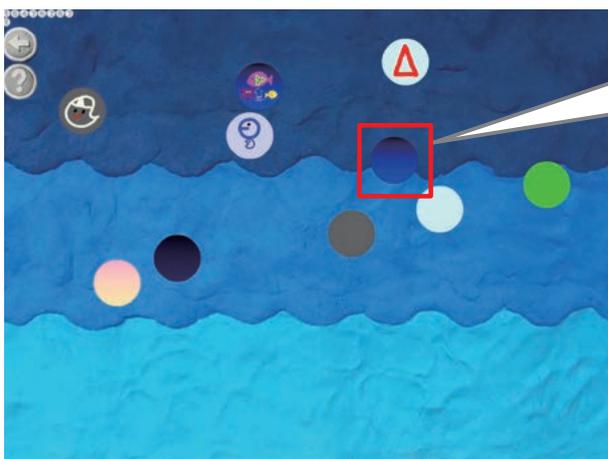
縦方向のループ設定  
← つながる つながらない →



速度設定  
← 遅い 速い →

方眼紙設定  
← 自由 大きい →

〈ページ一覧画面〉



[鉛筆ボタン] 制作画面  
 作品一覧 ページ  
 [□ボタン] ビスケットランド表示画面

ビスケットランド用画面の表示方法

コンテンツ画面で、表示したいページを押して出てくる「□」ボタンを押すと、ビスケットランド用の画面が表示される。

〈ビスケットランド表示画面〉



- ランド画面の終了
  - ランドの動きを一時止める
  - 絵を3つずつ表示  
 ... 絵を1つずつ表示  
 ... 全て表示
  - 最初から表示
  - 絵の大きさを小さくする
  - 絵の大きさを大きくする
- 1回ずつタッチして  
3つのモードを切り替える