



【9/14更新】プログラミング言語ビスケット (Viscuit) の新アプリリリースとサービスの廃止・開始の予定について

合同会社デジタルポケット(本社:神奈川県厚木市、代表社員:原田康徳、以下デジタルポケット)は、ビスケットの動作環境の変化に対応した新アプリのリリースと、それに付随するサービスの廃止・新サービスの提供を開始します。

経緯

Flashの廃止、GIGAスクール構想の普及など、教育界をとりまくICT環境が大きく変化しており、対応したビスケットの提供が望まれていました。これまでいただいたご要望にもお答えするため、新たにアプリを開発しそれに対応したサービスを提供します。また、作品をクラウドサービスに保存する機能を新たに開発し、作品数に比例して課金することとします。そのほかのアプリ・システムの使用はこれまで通り無料です。

様々な課金形態を検討致しましたが、できるだけ多くの方に使っていただきたい、ご負担は公平で安価にしたい、ということから作品数に比例した課金になりました。すでに多くの方に無料で使っていただいているサービスですが、2019年9月に作品数の増加でサーバがダウンし、すぐに増強しましたが、昨今の情勢からさらなるサーバ増強が必須でした。

今回廃止予定のサービスは、多くの利用者の利便性を考慮し、同等のサービスが十分立ち上がった時点で順次行なっていきます。過去の作品の移行期間も十分配慮します。

廃止および開始サービスの概要

アプリ	
廃止	開始
<ul style="list-style-type: none"> ●現バージョン <ul style="list-style-type: none"> ・Flash版の停止(2020年12月) ・アプリ版(iOS, android, PC)は配信停止予定(時期未定) ●学校向けWindowsアプリ <ul style="list-style-type: none"> ・新規提供中止、サポート終了(2021年3月) 	<ul style="list-style-type: none"> ●新バージョン <ul style="list-style-type: none"> 作品のクラウド保存(上書き保存、自動バックアップ) 10作品(※)まで無料、20作品ごとに100円~130円 ・Flashを使用しないブラウザ版のリリース(2020年10月予定) ・iOS androidアプリ版(2020年11月予定)
一般向けサービス	
廃止	開始
<ul style="list-style-type: none"> ●公開制作環境(ひとりでつくる、みんなでつくる、はらっぱ) <ul style="list-style-type: none"> ・2020年11月1日より作品保存期間1ヶ月に変更(2020年10月末日までに制作された作品は少なくとも2021年3月末日まで保存) ・停止(時期未定、作品投稿・交流サイトの提供後) 	<ul style="list-style-type: none"> ●作品投稿・交流サイト <ul style="list-style-type: none"> ・自分の作った作品を投稿・交流できるサイト(無料)(時期未定)
学校向けサービス	
廃止	開始
<ul style="list-style-type: none"> ●学校でビスケット3(8桁の番号を発行して閉じた環境で制作できるシステム) <ul style="list-style-type: none"> ・停止(2021年3月末) 	<ul style="list-style-type: none"> ●学校向け新サービス <ul style="list-style-type: none"> 対象:小学校、中学校、特別支援学校 ・学校ごとに認証、提供時期(2020年12月予定) ※詳細は下記の表をご覧ください。

学校向け新サービスについて（対象：小学校、中学校、特別支援学校）

無料	有料
<ul style="list-style-type: none"> ●旧保存形式(上書き保存不可) ●児童・生徒のアカウントに紐付けた作品管理は不可 ●保存期間1～2ヶ月 ●各クラスごとに2つの制作環境を用意 <ul style="list-style-type: none"> ①共同制作が可能な制作ページ (「ビスケットの基本」や「シミュレーション」などご利用いただけます。) ②自由制作ページ (「たまごが割れたら」や「うごく模様」などご利用いただけます。) 	<ul style="list-style-type: none"> ●新保存形式(上書き保存、自動バックアップ) ●児童・生徒のアカウントに紐付けた作品管理やクラス一覧表示が可能 ●保存期間最長3年 ●利用可能制作環境(コンテンツ) <ul style="list-style-type: none"> ・デジタルポケットが提供するコンテンツ(一部有料) ・先生方が提供するオリジナルコンテンツ ・オリジナルコンテンツの制作が可能 ・作品の公開保存 ●オンライン画面共有機能 児童の制作途中の画面をリアルタイムに一覧表示(プロプランのみ) ●プラン(予定) ※価格は1校あたり <ul style="list-style-type: none"> ・ベーシック(2万円/年) 10,000作品、5000作品を超えるごとに1万円 ・プロ(10万円/年) 60,000作品、オンライン画面共有機能 <参考> 一般向け価格 100～130円で20作品 ●自治体一括導入プラン 自治体の児童・生徒数に必要な作品数を一括購入し、各校に分配するプラン。詳細は下記「学校向け新システムお問合せフォーム」よりお問合せください。 https://forms.gle/AxL1fU9aaZgD5YJh7

(※) 1作品1人が1ページで作った作品のこと。(旧保存形式では修正のたびに1ページ必要でしたが、新保存形式では上書き保存が可能のため、1ページ内で作品の修正が可能です。)

例) 30人が個人作品を1ページずつ作った場合は30×1=30作品、30人が2ページのビスケットランドを実施した場合は30×2=60作品

その他、上記以外の学校及び企業等につきましては、一般向けサービスをお使いいただくか、今後の発表をお待ちください。

更新情報(2020.9.14)

1. 学校向けシステムの対象は小学校・中学校・特別支援学校となります。対象箇所について追記いたしました。
2. 学校向けプランにつきまして、自治体一括導入プランを設置することになりましたため、追記いたしました。
3. 学校向けプランの対象ではない学校及び企業等に対するアナウンスを追記しました。

●ビスケット(Viscuit)について

文字や英語を使わずに直感的にプログラミングができ、とても簡単なプログラミング言語です。小学校でのプログラミング必修化に伴い文科省のサイトで紹介され、全国の小学校や幼稚園で導入されています。

●合同会社デジタルポケットについて

プログラミングを通じてすべての人にコンピュータの可能性と楽しさを伝えることをミッションに2015年3月に設立。プログラミング言語ビスケットの開発・教材の開発・指導者育成などを行っている。

●本件に関するお問合せ先

合同会社デジタルポケット(神奈川県厚木市旭町5-43-22-1008)

tel: 050-3138-3555 e-mail: info@viscuit.com(ビスケットお問い合わせ窓口) HP: <https://www.viscuit.com>

【学校向け新システムお問合せフォーム】<https://forms.gle/AxL1fU9aaZgD5YJh7>

【その他のお問合せフォーム】 <https://www.viscuit.com/inquiries/>