



【3/1更新】プログラミング言語ビスケツト(Viscuit)の 新アプリリリースとサービスの廃止・開始の予定について

合同会社デジタルポケット(本社:神奈川県厚木市、代表社員:原田康徳、以下デジタルポケット)は、ビスケツトの動作環境の変化に対応した新アプリのリリースと、それに付随するサービスの廃止・新サービスの提供を開始します。

経緯

Flashの廃止、GIGAスクール構想の普及など、教育界をとりまくICT環境が大きく変化しており、対応したビスケツトの提供が望まれていました。これまでいただいたご要望にもお答えするため、新たにアプリを開発しそれに対応したサービスを提供します。また、作品をクラウドサービスに保存する機能を新たに開発し、作品数に比例して課金することとします。そのほかのアプリ・システムの使用はこれまで通り無料です。

様々な課金形態を検討致しましたが、できるだけ多くの方に使っていただきたい、ご負担は公平で安価にしたい、ということから作品数に比例した課金になりました。すでに多くの方に無料で使っていただいているサービスですが、2019年9月に作品数の増加でサーバがダウンし、すぐに増強しましたが、昨今の情勢からさらなるサーバ増強が必須でした。

今回廃止予定のサービスは、多くの利用者の利便性を考慮し、同等のサービスが十分立ち上がった時点で順次行なっていきます。過去の作品の移行期間も十分配慮します。

廃止および開始サービスの概要

サーバ・アプリ	
廃止	開始
<ul style="list-style-type: none"> ●旧サーバ(無料) <p><新アプリ></p> <ul style="list-style-type: none"> ・Flashの廃止に伴い、Flashを使用しない同等の機能のブラウザ版を提供中です。トップページ「やってみる」からご使用ください。 <p><旧アプリ></p> <ul style="list-style-type: none"> ・iOS androidアプリ版について、旧サーバが稼働中は引き続きご利用いただけます。 ・旧サーバの停止時期は未定です。新サーバが立ち上がった後、順次サービスを廃止いたします。 	<ul style="list-style-type: none"> ●新サーバ(一部有料) <ul style="list-style-type: none"> ・新サーバ対応のアプリは現在開発中です。提供開始までお待ちください。
一般向けサービス	
廃止	開始
<ul style="list-style-type: none"> ●公開制作環境(ひとりでつくる、みんなでつくる、はらっぱ) <ul style="list-style-type: none"> ・2020年11月1日より作品保存期間1ヶ月に変更(2020年10月末日までに制作された作品は少なくとも2021年3月末日まで保存) ・停止(時期未定、作品投稿・交流サイトの提供後) 	<ul style="list-style-type: none"> ●作品投稿・交流サイト <ul style="list-style-type: none"> ・自分の作った作品を投稿・交流できるサイト(無料)(時期未定)

学校向けサービス

廃止	開始
<ul style="list-style-type: none"> ●学校でビスケット3 (8桁の番号を発行して閉じた環境で制作できるシステム) ・新サービスが立ち上がってから2ヶ月後に停止 ※新サービスの開始時期は決まり次第HPにてお知らせいたします。その際に停止時期も公開します。 ※Flashのサポート終了に伴い、Flash版では使用できなくなりました。ブラウザで使用する場合にはFlashを使用しないブラウザ版「やってみる」の「+」で8桁の番号を入力しご利用ください。 iOS androidアプリ版は今まで通りご利用ください。 ※ブラウザでビスケットを実施する場合、保存に関する不具合(ビスケットランドに表示されない)があります。不具合の詳細と対処法は下記のお知らせをご覧ください。 <お知らせ>https://www.viscuit.com/2021/02/04/post-6887/ ●学校向けWindowsアプリ ・新規提供中止、サポート終了(2021年3月) 	<ul style="list-style-type: none"> ●学校向け新サービス「きょうしつでビスケット」 対象:小学校、中学校、特別支援学校 提供:2021年4月 ※事前に試用期間を設ける予定 ・学校ごとに認証 ※詳細は下記の表をご覧ください。

きょうしつでビスケットについて (対象：小学校、中学校、特別支援学校)

- 新サーバを使用した新しい保存形式(上書き保存・自動バックアップ)
- 児童・生徒のアカウントに紐付けた作品管理やクラス一覧表示が可能
- 保存期間最長3年
- 利用可能制作環境(コンテンツ)
 - ・デジタルポケットが提供するコンテンツ(一部有料)、先生方が提供するオリジナルコンテンツ
 - ・オリジナルコンテンツの制作が可能
 - ・作品の公開保存
- オンライン画面共有機能(児童の制作途中の画面をリアルタイムに一覧表示)

<プラン>

- 学校単独契約
 - ベーシックプラン 2万円(年/1校あたり)
 - ・作品保存数10,000作品
 - ・5,000作品保存数ごとに1万円で追加購入可能
 - ・学校単位での契約
- 自治体一括導入契約
 - 自治体の児童・生徒数に必要な作品数を一括購入し、各校に分配するプラン。
 - 詳細は学校数及び児童・生徒数を記載の上お問い合わせください。(info@viscuit.com)
 - ・年度途中での追加購入は、5,000作品保存数ごとに1万円
 - ・作品単価は学校単独契約(ベーシックプラン)より安価となります。
 - ・自治体単位での契約
 - ※詳細は「きょうしつでビスケットお問合せフォーム」よりお問い合わせください。
 - <https://forms.gle/AxL1fU9aaZgD5YJh7>

※いままで無料で使っていたものが有料になるのではありません。これまで無料の部分は引き続き無料でお使いいただけます。旧サーバを利用しますので、「年に1・2回しか使わない」「特別な授業は行わずに、ビスケットの定番だけを実施する」「今までと同じ使い勝手で良い」場合にご利用ください。

きょうしつでビスケットについて（対象：小学校、中学校、特別支援学校）

<無料版の仕様>

- ・学校登録が必要
- ・旧サーバを使用
- ・作品保存期間1～2ヶ月
- ・児童生徒のアカウントに紐付けた作品管理不可
- ・使用可能コンテンツ

各クラスごとに年に1回のみ実施可能な2つの制作環境を用意(予定)

- ①共同制作が可能な制作ページ…「ビスケットの基本」や「シミュレーション」などご利用いただけます。
- ②個人制作が可能な制作ページ…「たまごが割れたら」や「うごく模様」などご利用いただけます。

※「きょうしつでビスケット」の詳細は、下記特設ページをご覧ください。

<https://www.viscuit.com/kyoushitsu/>

(※) 1作品1人が1ページで作った作品のこと。(旧保存形式では修正のたびに1ページ必要でしたが、新保存形式では上書き保存が可能のため、1ページ内で作品の修正が可能です。)

例) 30人が個人作品を1ページずつ作った場合は $30 \times 1 = 30$ 作品、30人が2ページのビスケットランドを実施した場合は $30 \times 2 = 60$ 作品

その他、上記以外の学校及び企業等につきましては、一般向けサービスをお使いいただくか、今後の発表をお待ちください。

更新情報(2021.3.1)

1. 「学校でビスケット3」の停止時期につきまして、更新いたしました。

●ビスケット(Viscuit)について

文字や英語を使わずに直感的にプログラミングができ、とても簡単なプログラミング言語です。小学校でのプログラミング必修化に伴い文科省のサイトで紹介され、全国の小学校や幼稚園で導入されています。

●合同会社デジタルポケットについて

プログラミングを通じてすべての人にコンピュータの可能性と楽しさを伝えることをミッションに2015年3月に設立。プログラミング言語ビスケットの開発・教材の開発・指導者育成などを行っている。

●本件に関するお問合せ先

合同会社デジタルポケット（神奈川県厚木市旭町5-43-22-1008）

tel: 050-3138-3555 e-mail: info@viscuit.com (ビスケットお問い合わせ窓口) HP: <https://www.viscuit.com>

【きょうしつでビスケットお問合せフォーム】 <https://forms.gle/AxL1fU9aaZgD5YJh7>

【その他のお問合せフォーム】 <https://www.viscuit.com/inquiries/>